

Dokomi Cosplayball - Dresscode 2026



Liebe Gäste,

als elegante Abendveranstaltung legen wir Wert auf die Einhaltung unseres Dresscodes – sowohl zu Eurem Schutz als auch für das Ambiente des Events.. Der nachfolgende Dresscode gilt für:

- **jede Person, die den DoKomi Cosplayball besuchen möchte.** Darunter fallen ebenfalls Helfer, Begleitpersonen, elterliche Begleitung und weitere Personen, die lediglich zur Aufsicht oder Begleitung von anderen Personen den Ball besuchen.
- **Journalisten, Fotografen und Influencer** die ein entsprechendes Presseticket der DoKomi besitzen.
- **das Team des DoKomi Cosplayballs.**

Bei Nichtbeachtung des Dresscodes kann der Einlass zum Ball auch mit gültigem Ticket verweigert werden.



Bitte beachtet: Änderungen am Gewand nach dem Einlass, die nicht den Vorgaben entsprechen, können zum Ausschluss führen.

Gemäß den AGB der DoKomi ist eine Rückerstattung des Ticketpreises auch bei Verweigerung des Einlasses oder einem Ausschluss von der Veranstaltung nicht möglich.

Dresscode Anfragen

Wenn ihr Euch mit Eurem Balloutfit nicht sicher seid, könnt ihr uns eine Anfrage an Ball@DoKomi.de via E-Mail senden. Alternativ könnt ihr ein Ticket auf dem Discord des Cosplayballs eröffnen: <https://discord.gg/QhyCWzcTyC>

Benötigt werden Bilder Eures Cosplays/Outfits, am besten im getragenen Zustand, sowie eine kleine Beschreibung. Wir werden Euch dann eine Rückmeldung geben, ob ihr dieses Gewand so auf dem Cosplayball tragen dürft.

Bitte beachtet, dass Shop-Bilder nicht zu 100% beurteilt werden können, da diese an Euch ggf. anders ausfallen können.

Für per E-Mail von uns bestätigte Dresscode-Anfragen übernehmen wir die Gewähr, dass das entsprechende Outfit auf dem Cosplayball getragen werden darf.

Inhaltsverzeichnis

Dresscode Anfragen	1
Kleiderordnung Allgemein	2
Gewänder/Cosplays mit einem Beinkleid	3
Gewänder mit Hose und Oberteil	3
Schuhwerk	5
Taschen	6
Accessoires	6
Überziehkleidung und größere am Cosplay befestigte Utensilien.....	6
Kleinteile Accessoires	7
Haar und Kopfschmuck.....	7
Make-up.....	8
Glitzerparagraf	8
Eure Dresscodecheckliste.....	9

Kleiderordnung Allgemein

Generell gilt: Alle Intimbereiche müssen stets blickdicht bedeckt sein. Hierbei gelten folgende Grenzen:

- I. Brust: Der BH (die BH-Zone) darf nicht zu sehen sein (ausgenommen die Träger).
Die BH-Zone ist der Bereich, den der BH bedecken würde. Das heißt, dass die Körbchen, der Steg und das Unterbrustband nicht zu sehen sein dürfen.
- II. Rücken: Maximal bis zum Kreuzbein ausgeschnitten.
- III. Rock-/Kleidlänge: Das Knie muss beim Stehen stets bedeckt sein.
- IV. Beinschlitz: Egal an welcher Stelle im Kleid – achtet darauf, dass keine Unterwäsche zu sehen ist und der Schlitz im Stehen mindestens auf der Mitte des Oberschenkels endet. Dies gilt außerdem nur für Beinschlitz, nicht für Cutouts.
- V. Hosenslänge: Hosen müssen bis zum Knöchel gehen. (Ausnahme: Landsknecht etc.)
- VI. Jedes Kleid und jeder Rock müssen mindestens über dem Kreuzbein beginnen und unterhalb des Knies enden.
- VII. Bauchfreie Cosplays sind nicht erlaubt.
- VIII. Habt ihr Euren Ausweis und ggf. Muttizettel dabei?
- IX. Wenn ihr Krücken/Gehhilfen etc. zum Zeitpunkt des Balls benötigt, meldet dies vorher per Mail an Ball@DoKomi.de an. Führt die Bestätigung am Abend des Balls (digital oder in Papierform) mit. Andernfalls können wir Euch mit den Gehhilfen oder Krücken möglicherweise keinen Einlass gewähren.

erlaubt	nicht erlaubt
- Prunkvolle, aufwendige Kimonos, Hanfus, Chosonots, Hanboks, Ao Dais und Thai Chut Thais. (Muss aus hochwertigem Stoff sein, sowie u.a. bestickt und filigrane Details.) - traditionelle Zeremoniengewänder - (militärische) Gala-/Paradeuniformen, wenn §132a StGB, Amtsanmaßung, beachtet wird) - Rüstungsteile jeder Art, wenn sie aus Stoff, Foam oder weiterem leicht nachgebendem Material sind - (Cyber/Solar) Punkstile, wenn sie dem Dresscode in allen anderen Punkten entsprechen - Rockstile aller Art (Visual Kei, etc.), solange sie den restlichen Anforderungen des Dresscodes entsprechen.	- Alltags-/Arbeitskleidung (z.B.: Jeans, Jogginghosen, Shorts, T-Shirts, Pullover, Tanktops, usw.) - Zentai-Anzüge + Morphsuits - Tier- und Monsterkostüme (z.B. Furry-Cosplays, Zombies, Onesies usw.) - Kampf-/Einsatzkleidung (auch Magicalgirls/-boys) - Rüstungen und Panzerteile, jeglicher Art, auch Helme (Hartplastik, Metallteile, u.Ä.) - Provokative Kostüme (z.B. NS-Uniformen, verfassungswidrige Symbole nach §86a Abs. 1 Nr. 2 StGB, sowie alle eindeutig politischen Symbole) - Schuluniformen (inkl. Winteruniformen mit langen Röcken) - Einfache Yukatas, Hakamas, Hanfus, Chosonots, Hanboks, Ao Dais und Thai Chut Thais (einfarbig bzw. einmal gemustert)

Dokomi Cosplayball - Dresscode 2026

Gewänder / Cosplays mit einem Beinkleid



Beachtet bitte, dass etwaige Unterziehhkleidung (Strumpfhose, Hose, Strümpfe etc.) die Mindestrock- bzw. Mindestkleidlänge NICHT beeinflusst.

Beispiel: Ein Kleid, das über dem Knie endet, aber darunter eine blickdichte Strumpfhose getragen wird, ist nicht Dresscode konform!

erlaubt	nicht erlaubt
- Abendkleider - Reifröcke (Der Reifrock darf einen Durchmesser von 1,20 m nicht überschreiten) - Kleider mit Brust-, Rücken- und Beinschlitz (KEINE Cutouts). (Brust: Die BH-Zone muss bedeckt sein. Rücken: Maximaler Ausschnitt bis über das Kreuzbein bzw. Hosengürtelanfang.) - Seitliche Cut-Outs am Oberkörper (Dürfen nicht tiefer gehen als Kreuzbein) - Schleppen bis max. 1m. (MÜSSEN hochsteck- oder hochbindbar sein. Im Ballsaal dürfen keine Schleppen schleifen) Gilt ebenso für Schleppen, die nicht klassisch vom Rücken, sondern z.B. den Armen fallen - Zweigeteilte Gewänder, wenn zwischen Oberteil und Beinbedeckung keine Lücke ist, die Mindestrock-/ Mindestkleidlänge eingehalten wird, die BH-Zone bedeckt und der Rückenausschnitt nicht tiefer als das Kreuzbein ist. - Rüstungsteile jeder Art, wenn sie aus Stoff, Foam oder weiterem nachgebendem Material bestehen. - Kulturelle Festgewänder: z.B. Kilts (nur MIT Unterwäsche), die die Mindestrock- bzw. Mindestkleidlänge einhalten. - Verstärkte Kleidkonstruktionen mit bspw. Metallstäben. Diese müssen bei Gegendruck nachgeben und dürfen nicht spitz sein.	- Sichtbare Unterwäsche (inkl. BH-Zone, Unterhosen, Strumpfhalter usw.) - Bauchfreie Gewänder - Reifröcke über 1,20 m Durchmesser - Röcke, die nicht der Mindestrock-/ Mindestkleidlänge entsprechen - Transparente Stoffe im Bereich der Mindestrock-/Mindestkleidlänge. (siehe oben) - Kleider, die so weit über den Boden schleifen, dass andere Personen drauftreten könnten (ausgenommen Schleppe bis max. 1m) - Kleider mit durchsichtigen Bauchbereichen - Rüstungen und Panzerteile jedweder Art (auch Helme), wenn sie aus Hartplastik, Metall etc. bestehen.

Gewänder / Cosplays mit Hose und Oberteil

In allen Fällen gilt: Die Beine müssen stets vollkommen bedeckt sein, entsprechend dem Outfit.

Dokomi Cosplayball - Dresscode 2026



erlaubt	nicht erlaubt
- Anzüge, Fracks, Smokings - Galauniformen (unter Beachtung von §132a StGB, Amtsanmaßung) - Chino-Hosen - Krawatten, Fliegen, Kummerbund, Westen - Kulturelle Festgewänder, wenn sie allen weiteren Punkten des Dresscodes entsprechen. - Edles Altertümliches Beinkleid wie z.B. Kniebundhosen oder Landsknecht Hosen (nur in Verbindung mit blickdichten Strümpfen) - Stoffhosen, Haremhosen (blickdicht) und Lederhosen (nur mattes Leder) - Kleine Aussparungen am Oberteil (sauber ausgeschnittene Löcher o.ä.), solange die BH-Zone entsprechend verdeckt bleibt und das Oberteil nicht vollständig durchgeschnitten ist - Verstärkte Frackkonstruktionen mit bspw. Metallstäben. Diese müssen bei Gegendruck nachgeben und dürfen nicht spitz sein	- Jeans, Jogginghosen, Cordhosen mit expliziter Musterung. (Siehe bspw. Handwerkerkluft) - Transparente Oberteile, bauchfreie Oberteile - Ausschnitte die Brustwarzen zeigen. - Shorts, Hotpants, sowie Hosen, die nicht bis zum Knöchel gehen - Rüstungen und Panzerteile jeglicher Art (auch Helme), wenn sie aus Hartplastik, Metall etc. bestehen. - Hawaiihemden - Leder-/Latexhosen, die glänzen bzw. einem Fetisch zuzuordnen sind.

Dokomi Cosplayball - Dresscode 2026



Schuhwerk

Generell gilt: Bitte wählt sauberes, gepflegtes und elegantes Schuhwerk.

Die Beschränkungen für das Schuhwerk im gesamten Ballbereich gelten bis 0:00 Uhr. Nach dieser Uhrzeit sind Schuhe jeder Art erlaubt. Die Mitnahme von nicht Dresscode konformen Schuhen in den Ballsaal ist bis 0:00 Uhr jedoch nicht erlaubt. Diese Schuhe können an der Garderobe gegen ein Entgelt gelagert werden.

erlaubt	nicht erlaubt
- Anzugschuhe (Lack / Leder) - Tanzschuhe (Anmerkung: Der Boden im Ballsaal ist NICHT tanzschuhgeeignet) - Militärschuhwerk (Galaausführung) - Plateauschuhe (elegant, auf eigene Gefahr, wir raten davon ab) - Ballerinas - Filigrane Sandalen (elegant) - Elegante Absatzschuhe - Elegante Stiefel/Stiefeletten - Schnürstiefel - Overknees (Wenn diese nicht glänzen/einem Fetisch zuzuordnen sind)	- Turnschuhe, Sneaker, Vans, Chucks - Flip-Flops, Badelatschen - Hausschuhe, Schlappen - Crocs/Clogs - Trekking-Sandalen - Wanderschuhe - Springerstiefel - Birkenstock-Sandalen - Schuhe ohne Fersenriemchen - Barfuß - Schmutziges, kaputtes Schuhwerk - Militärschuhwerk (Einsatzschuhe) - Espadrilles - Getas - Schuhe, die nicht fest an den Füßen sitzen und beim Laufen verloren werden können

Nützliche Hinweise



- Tragt neue Schuhe am besten nicht zum ersten Mal auf dem Ball.
- Tragt Eure Schuhe Probe, um sicherzugehen, dass ihr auch wirklich 5-7 Stunden auf ihnen durchhaltet.
- Wenn ihr Euch für hohe Schuhe entscheidet, habt auf jeden Fall ein Paar flache Schuhe als Ersatz dabei.
- **Aus Sicherheitsgründen ist das Begehen des gesamten Veranstaltungsgeländes ohne Schuhwerk strengstens verboten.**
- Die richtigen Einlagen wirken oft wahre Wunder. Lasst Euch im Schuhladen Eures Vertrauens dahingehend beraten und spart nicht an den falschen Stellen.

Dokomi Cosplayball - Dresscode 2026



Taschen

Besucher mit offiziellem Presseticket sind aufgrund von benötigtem Material von diesem Punkt ausgenommen.

erlaubt	nicht erlaubt
- Kleine (Hand-)Taschen. (Maximal Handy, Portemonnaie, Schlüsselbund und ggf. Medikamente sollten hineinpassen. Nicht mehr.) - Kleine Kamerataschen (max. Kamera + 1 Objektiv)	- Große (Hand-)Taschen und Rucksäcke - Koffer

Accessoires

Diese Kategorie ist uns besonders wichtig, da alle hier aufgestellten Regeln in erster Linie Eurer Sicherheit dienen und somit absolut nicht verhandelbar und verbindlich sind. Bitte setzt Euch daher besonders gründlich mit den folgenden Punkten auseinander, damit es bei der Einlasskontrolle weder für Euch noch für uns zu unangenehmen Überraschungen kommt.. Sollten diesbezüglich Fragen offenbleiben, stehen wir Euch selbstverständlich für per E-Mail an Ball@DoKomi.de oder im Discord zur Verfügung.



Überziehkleidung und größere am Cosplay befestigte Utensilien

erlaubt	nicht erlaubt
- Masken: ausschließlich im Haar oder auf der Kleidung - Capes / Umhänge jeder Art, sowie Schals und Fracks, solange diese nicht auf dem Boden schleifen. Diese müssen mindestens über dem Boden hängen. - Dezent Tiermerkmale: z.B. Furry-Schweife, unter Beachtung der Capelänge. Dürfen verstärkt sein, wie Kleider siehe oben. Bodypainting im Gesicht, Tierohren, wenn sie nicht höher als 10 cm sind. - Lederhandschuhe, Oper-Handschuhe, Stoffhandschuhe - Flügel: Wenn sie bei Gegendruck nachgeben und nicht breiter sind als ihr	- Schirme, Gehstöcke (Ausnahme: medizinisch notwendige Gehhilfen nach Anmeldung per E-Mail) - Masken vor den Augen und Sichteinschränkungen jeder Art, Sonnenbrillen, auch Perücken (im Gesicht und vor den Augen, egal welcher Art) - Waffen und Waffenrepliken jeglicher Art (auch über die DoKomi-Waffenregeln hinaus) - Tatzenhandschuhe - Jedwede Überziehkleidung, die nicht zum Cosplay gehört (z.B. Jacken, Mäntel)

Kleinteilige Accessoires

Alle Kleinteile am Cosplay / der Abendgarderobe müssen stets fest am Cosplay befestigt sein. Sie dürfen beim Anrempeln nicht abfallen und bei einer schnellen Drehung nicht schleudern oder zu Geschossen werden.

Das Material der Accessoires ist immer so zu wählen, dass bei Abriss nichts splittert. Außerdem dürfen die Accessoires nicht scharfkantig sein oder als Stichwaffe zu missbrauchen.

erlaubt	nicht erlaubt
- Halsketten, Broschen, Ringe, Ohrringe, Armreifen - Lichterketten und schmale, kleine Kabel im Cosplay, wenn diese fest montiert sind	- Ketten, deren Glieder einen Zwischenraum von mehr als 3cm je Glied aufweisen. Materialunabhängig.

Haar und Kopfschmuck

Aufgeführter Haar- und Kopfschmuck darf nicht mehr als 10 cm in jede Richtung des Kopfes abstehen.

Material des Kopf- und Haarschmucks ist insofern nicht relevant, solange dieser nicht splintern kann, scharfkantig ist oder als Stichwaffe missbraucht werden kann.

Kopf- und Haarschmuck muss so am Kopf/im Haar befestigt sein, dass bei einer schnellen Drehung oder einem Anrempeln nichts zu einem Geschoss wird oder sich löst.

erlaubt	nicht erlaubt
- Tiaren, Krönchen, Juwelen - Blumen, Federn - Fascinator - Hüte (z.B. Zylinder, Melone, Stetson, Fedora etc.) (fallen nicht unter die maximale Größe des Kopf-/Haarschmucks) - Haarbänder, Kopftücher - Masken (im Haar) - Haarnadeln - Ohrchen - Kleine Hörner	- Woll- oder Pudelmütze - Baseballcaps - Kopfschmuck jeder Art, der mehr als 12 cm, egal in welche Richtung, von Eurem Kopf absteht (gemessen wird hier mit einem Messstäbchen ab Kopfhaut/Perückennetz) - Streetwear - Tierschnäbel - Unpassende Hüte (z.B. Cowboyhüte, Bauarbeiterhelme) - Accessoires, die Augen oder das Sichtfeld einschränken oder bedecken

Dokomi Cosplayball - Dresscode 2026



Make-up

erlaubt	nicht erlaubt
- Normales Make-up - Body-Paint auf dem gesamten Körper (solange es abriebfest ist) - Narbendarstellung (Auch mit Collodium geschminkt, solange es verheilte Narben sind) - Maskenteile (z.B. Elfenohren, Katzen- oder Bärchennasen) - Gemalte Masken im Gesicht	- Kunstblut egal welcher Farbe und Form, sowohl auf Haut als auch auf Kleidung - FX-Horror-Make-up (z.B. Zombie-Make-up) - Wunddarstellung (außer verheilte Narben) - Latex- und Voll- oder Halbmasken (z.B. Orks oder Goblins)

Glitzerparagraf

Glitzer in jeglicher Form ist erlaubt, sofern er abriebfest und nicht übertragbar ist. Sogenanntes „Abglitzern“ ist verboten.

Falls Ihr noch Fragen habt, die in diesem Guide nicht beantwortet wurden, könnt ihr uns gerne unter Ball@DoKomi.de oder im Discord mit einem Bild Eures Cosplays kontaktieren. Wir helfen Euch gerne weiter.

Dokomi Cosplayball - Dresscode 2026



Eure Dresscodecheckliste

- ☐ Entspricht Eure Kleiderwahl einer abend- und festtauglichen Garderobe?
- ☐ Geht euer Kleid / Rock bis über das Knie?
- ☐ Tragt ihr feierliches Schuhwerk?
- ☐ Bedeckt Euer Gewand Eure Unterwäsche (einschließlich BH und Unterhemd) vollständig?
- ☐ Geht Eure Hose bis zu den Knöcheln?
- ☐ Schleift euer Gewand nicht über den Boden, dass andere drauftreten könnten? (Ausgenommen Schleppe, hochbindbar)
- ☐ Ist euer Reifrockdurchmesser nicht größer als 1,20 Meter?
- ☐ Ist Euer Make-up dezent und angemessen?
- ☐ Habt ihr Eure (ggf.) Gehhilfe angemeldet?
- ☐ Könnt ihr aus medizinischen Gründen dem Dresscode in einigen Punkten nicht entsprechen? Meldet dies bitte unter ball@DoKomi.de an und führt die Bestätigung am Ballabend mit Euch.
- ☐ Die Abgabe von etwaigem Gepäck oder weiterem, wie Schuhwerk ist am Abend an der Garderobe der Stadthalle möglich gegen entsprechendes Entgelt.
- ☐ Habt ihr Euren Ausweis und ggf. Muttizettel dabei?