DoKomi Cosplayball - Dresscode 2027

Liebe Gäste,
als elegante Abendveranstaltung legen wir Wert auf die Einhaltung unseres Dresscodes – sowohl zu Eurem Schutz als auch für das Ambiente des Events.

Der nachfolgende Dresscode gilt für:

- **jede Person, die den DoKomi Cosplayball besuchen möchte**. Darunter fallen ebenfalls Helfer, Begleitpersonen und Personen, die lediglich zur Aufsicht oder Begleitung von anderen Personen den Ball besuchen.
- **Journalisten, Fotografen und Influencer,** die ein entsprechendes Presseticket der DoKomi besitzen.
- **das Team des DoKomi Cosplayballs.**

Die Einhaltung des Dresscodes ist Voraussetzung für den Einlass – auch mit gültigem Ticket.

Bitte beachtet: Nicht erlaubte Änderungen am Outfit nach dem Einlass können zum Ausschluss von der Veranstaltung führen.

Bei verweigertem Einlass oder Ausschluss besteht gemäß den DoKomi-AGB kein Anspruch auf Ticketerstattung.

Der Zutritt zum DoKomi Cosplayball ist ausschließlich ab 18 Jahren gestattet.
Ihr benötigt ein gültiges Ausweisdokument um Einlass zu erhalten!

Dresscode-Anfragen
Ihr seid unsicher, ob Euer Outfit dem Dresscode entspricht? Dann schreibt uns gerne eine E-Mail an Ball@DoKomi.de.
Sendet uns dazu aussagekräftige Bilder Eures Outfits, möglichst im getragenen Zustand, sowie eine kurze Beschreibung.
Bitte beachtet: Produktbilder aus Onlineshops können vom tatsächlichen Erscheinungsbild abweichen und ermöglichen daher nur eine eingeschränkte Beurteilung.

Eine schriftliche Freigabe gilt ausschließlich für das geprüfte Outfit in der eingereichten Ausführung. Weicht das Outfit am Veranstaltungstag davon ab oder werden bei der Einlasskontrolle zuvor nicht erkennbare Sicherheitsmängel festgestellt, kann der Einlass trotz Freigabe verweigert werden.

Inhaltsverzeichnis

Allgemeine Kleiderordnung 2
Gewänder / Cosplays mit einem Beinkleid 3
Gewänder / Cosplays mit Hose und Oberteil 4
Schuhwerk 5
Taschen 6
Accessoires 6
Überziehkleidung und größere am Cosplay befestigte Utensilien 6
Kleinteilige Accessoires 7
Haar- und Kopfschmuck 7
Make-up & Glitzerparagraf 8

© AkibaDreams GmbH

DoKomi Cosplayball - Dresscode 2027

Allgemeine Kleiderordnung

Generell gilt: Alle Intimbereiche müssen stets blickdicht bedeckt sein. Hierbei gelten folgende Grenzen:

I. Brust: Der BH (die BH-Zone) darf nicht zu sehen sein (ausgenommen die Träger). Die BH-Zone ist der Bereich, den der BH bedecken würde. Das heißt, dass die Körbchen, der Steg und das Unterbrustband nicht zu sehen sein dürfen.
II. Rücken: Maximal bis zum Kreuzbein ausgeschnitten.
III. Rock-/Kleidlänge: - Im normalen Stand müssen beide Knie vollständig durch den Rock oder das Kleid bedeckt sein.
IV. Beinschlitze: - sind bis maximal zur Mitte des Oberschenkels erlaubt. Im aufrechten Stand muss der Schlitz geschlossen sein, sodass das Bein nicht sichtbar ist. Beim Gehen und Tanzen darf keine Unterwäsche sichtbar werden.
V. Hosenlänge: Hosen müssen bis zum Knöchel reichen. (Ausnahme: Landsknecht etc.)
VI. Jedes Kleid und jeder Rock muss mindestens über dem Kreuzbein beginnen und unterhalb des Knies enden.
VII. Bauchfreie Cosplays sind nicht erlaubt.

erlaubt	**nicht erlaubt**
- Prunkvolle, aufwendige Kimonos, Hanfus, Chosonots, Hanboks, Ao Dais und Thai Chut Thais. (Die Gewänder müssen hochwertig wirken und beispielsweise Stickereien oder filigrane Verzierungen aufweisen.) - **Ausnahmeregelung** für aufwendig gestaltete Yukata-inspirierte Cosplays nach vorheriger Freigabe. - traditionelle Zeremoniengewänder - (militärische) Gala-/Paradeuniformen, wenn §132a StGB, Amtsanmaßung, beachtet wird) - Rüstungsteile jeder Art, wenn sie aus Stoff, Foam oder weiterem leicht nachgebendem Material sind - (Cyber/Solar) Punkstile, wenn sie dem Dresscode in allen anderen Punkten entsprechen - Rockstile aller Art (Visual Kei, etc.), solange sie den restlichen Anforderungen des Dresscodes entsprechen.	- Alltags-/Arbeitskleidung (z.B.: Jeans, Jogginghosen, Shorts, T-Shirts, Pullover, Tanktops, usw.) - Zentai-Anzüge + Morphsuits - Tier- und Monsterkostüme (z.B. Furry-Cosplays, Zombies, Onesies usw.) - Kampf-/Einsatzkleidung (auch Magicalgirls/-boys) - Rüstungen und Panzerteile, jeglicher Art, auch Helme (Hartplastik, Metallteile, u.Ä.) - Provokative Kostüme (z.B. NS-Uniformen, verfassungswidrige Symbole nach §86a Abs. 1 Nr. 2 StGB, sowie alle eindeutig politischen Symbole) - Schuluniformen (inkl. Winteruniformen mit langen Röcken) - Einfache Yukatas, Hakamas, Hanfus, Chosonots, Hanboks, Ao Dais und Thai Chut Thais (einfarbig bzw. einmal gemustert) - Kurze antike Tuniken und Kriegergewänder, beispielsweise im Stil von Hercules, die nicht den Vorgaben zur Körperbedeckung, Mindestlänge und festlichen Abendgarderobe entsprechen.

© AkibaDreams GmbH

DoKomi Cosplayball - Dresscode 2027

Gewänder / Cosplays mit einem Beinkleid

Beachtet bitte, dass etwaige Unterziehkleidung (Strumpfhose, Hose, Strümpfe etc.) die Mindestrock- bzw. Mindestkleidlänge NICHT beeinflusst.
Beispiel: Ein Kleid, das über dem Knie endet, aber darunter eine blickdichte Strumpfhose getragen wird, ist nicht dresscodekonform!

erlaubt	**nicht erlaubt**
- Abendkleider - Reifröcke (Der Reifrock darf einen Durchmesser von 1,20 m nicht überschreiten) - Kleider mit Brust-, Rücken- und Beinschlitzen (KEINE Cut-Outs). (Brust: Die BH-Zone muss bedeckt sein. Rücken: Maximaler Ausschnitt bis über das Kreuzbein bzw. Hosengürtelanfang.) - Seitliche Cut-Outs am Oberkörper (Dürfen nicht tiefer gehen als Kreuzbein) - Kleider und Corsagen mit dekorativem Netzstoff, Tüll oder Spitze, sofern keine optisch nackten Bereiche entstehen. - Schleppen bis max. 1 m. (MÜSSEN hochsteck- oder hochbindbar sein. Im Ballsaal dürfen keine Schleppen schleifen) Gilt ebenso für Schleppen, die nicht klassisch vom Rücken, sondern z.B. den Armen fallen - Zweigeteilte Gewänder, wenn zwischen Oberteil und Beinbedeckung keine Lücke ist, die Mindestrock-/ Mindestkleidlänge eingehalten wird, die BH-Zone bedeckt und der Rückenausschnitt nicht tiefer als das Kreuzbein ist. - Rüstungsteile jeder Art, wenn sie aus Stoff, Foam oder weiterem nachgebendem Material bestehen. - Kulturelle Festgewänder: z.B. Kilts (nur MIT Unterwäsche), die die Mindestrock- bzw. Mindestkleidlänge einhalten. - Verstärkte Kleidkonstruktionen mit bspw. Metallstäben. Diese müssen bei Gegendruck nachgeben und dürfen nicht spitz sein.	- Sichtbare Unterwäsche (inkl. BH-Zone, Unterhosen, Strumpfhalter usw.) - Bauchfreie Gewänder, Transparente Oberteile - Reifröcke über 1,20 m Durchmesser - Röcke, die nicht der Mindestrock-/ Mindestkleidlänge entsprechen - Transparente Stoffe im Bereich der Mindestrock-/Mindestkleidlänge. (siehe oben) - Kleider, die so weit über den Boden schleifen, dass andere Personen drauftreten könnten (ausgenommen Schleppe bis max. 1m hochbindbar) - Kleider mit durchsichtigen Bauchbereichen - Rüstungen und Panzerteile jedweder Art (auch Helme), wenn sie aus Hartplastik, Metall etc. bestehen.

© AkibaDreams GmbH

Gewänder / Cosplays mit Hose und Oberteil

In allen Fällen gilt: Die Beine müssen stets vollkommen bedeckt sein, entsprechend dem Outfit.

erlaubt	**nicht erlaubt**
- Anzüge, Fracks, Smokings - Galauniformen (unter Beachtung von §132a StGB, Amtsanmaßung) - Chino-Hosen - Krawatten, Fliegen, Kummerbund, Westen - Kulturelle Festgewänder, wenn sie allen weiteren Punkten des Dresscodes entsprechen. - Edle historische Beinkleidung, wie z.B. Kniebundhosen oder Landsknechthosen (nur in Verbindung mit blickdichten Strümpfen) - Stoffhosen, Haremshosen (blickdicht) und Lederhosen (nur mattes Leder) - Kleine Aussparungen am Oberteil (sauber ausgeschnittene Löcher o.ä.), solange die BH-Zone entsprechend verdeckt bleibt und das Oberteil nicht vollständig durchschnitten ist - Verstärkte Frackkonstruktionen mit bspw. Metallstäben. Diese müssen bei Gegendruck nachgeben und dürfen nicht spitz sein	- Jeans, Jogginghosen, Cordhosen mit expliziter Musterung. (Siehe bspw. Handwerkerkluft) - Transparente Oberteile, bauchfreie Oberteile - Ausschnitte, durch die Brustwarzen sichtbar sind. - Shorts, Hotpants, sowie Hosen, die nicht bis zum Knöchel gehen - Rüstungen und Panzerteile jeglicher Art (auch Helme), wenn sie aus Hartplastik, Metall etc. bestehen. - Hawaiihemden - Leder-/Latexhosen, die glänzen bzw. einem Fetisch zuzuordnen sind. - Kurze antike Tuniken und Kriegergewänder, beispielsweise im Stil von Hercules. Sie gelten nicht als Ausnahme von den vorgeschriebenen Mindestlängen.

© AkibaDreams GmbH

DoKomi Cosplayball - Dresscode 2027

Schuhwerk

Generell gilt: Bitte wählt sauberes, gepflegtes und elegantes Schuhwerk.

Die Beschränkungen für das Schuhwerk im gesamten Ballbereich gelten bis 0:00 Uhr. Nach dieser Uhrzeit sind Schuhe jeder Art erlaubt. Die Mitnahme von nicht dresscodekonformen Schuhen in den Ballsaal ist bis 0:00 Uhr jedoch nicht erlaubt. Diese Schuhe können an der Garderobe gegen ein Entgelt gelagert werden.

erlaubt	**nicht erlaubt**
- Anzugschuhe (Lack / Leder) - Tanzschuhe (Anmerkung: Der Boden im Ballsaal ist NICHT tanzschuhgeeignet) - Militärschuhwerk (Galaausführung) - Plateauschuhe (elegant, auf eigene Gefahr, wir raten davon ab) - Ballerinas - Filigrane Sandalen (elegant) - Elegante Absatzschuhe - Elegante Stiefel/Stiefeletten - Schnürstiefel - Overknees (Wenn diese nicht glänzen/einem Fetisch zuzuordnen sind)	- Turnschuhe, Sneaker, Vans, Chucks - Flip-Flops, Badelatschen - Hausschuhe, Schlappen - Crocs/Clogs - Trekking-Sandalen - Wanderschuhe - Springerstiefel - Birkenstock-Sandalen - Schuhe ohne Fersenriemchen - Barfuß - Schmutziges, kaputtes Schuhwerk - Militärschuhwerk (Einsatzschuhe) - Espadrilles - Getas - Gummistiefel und Regenstiefel - Schuhe, die nicht fest an den Füßen sitzen und beim Laufen verloren werden können

Aus Sicherheitsgründen ist das Begehen des gesamten Veranstaltungsgeländes ohne Schuhwerk strengstens verboten.

Nützliche Hinweise

- Tragt neue Schuhe am besten nicht zum ersten Mal auf dem Ball.
- Tragt Eure Schuhe Probe, um sicherzugehen, dass ihr auch wirklich 5-7 Stunden auf ihnen durchhaltet.
- Wenn ihr Euch für hohe Schuhe entscheidet, habt auf jeden Fall ein Paar flache Schuhe als Ersatz dabei.
- Die richtigen Einlagen wirken oft wahre Wunder. Lasst Euch im Schuhladen Eures Vertrauens dahingehend beraten und spart nicht an den falschen Stellen.

© AkibaDreams GmbH

DoKomi Cosplayball - Dresscode 2027

Taschen

Besucher mit offiziellem Presseticket sind aufgrund von benötigtem Material von diesem Punkt ausgenommen.

erlaubt	nicht erlaubt
- Kleine (Hand-)Taschen. (Maximal Handy, Portemonnaie, Schlüsselbund und ggf. Medikamente sollten hineinpassen. Nicht mehr.) - Kleine Kameratasche (max. Kamera + 1 Objektiv)	- Große (Hand-)Taschen und Rucksäcke - Koffer

Accessoires

Diese Kategorie ist uns besonders wichtig, da alle hier aufgestellten Regeln in erster Linie Eurer Sicherheit dienen und somit absolut nicht verhandelbar und verbindlich sind. Bitte setzt Euch daher besonders gründlich mit den folgenden Punkten auseinander, damit es bei der Einlasskontrolle weder für Euch noch für uns zu unangenehmen Überraschungen kommt. Sollten diesbezüglich Fragen offenbleiben, stehen wir Euch selbstverständlich per E-Mail an Ball@DoKomi.de zur Verfügung.

Überziehkleidung und größere am Cosplay befestigte Utensilien

erlaubt	nicht erlaubt
- Masken: ausschließlich im Haar oder auf der Kleidung - Capes und Umhänge jeder Art sowie Schals und Fracks, solange diese nicht auf dem Boden schleifen. Diese müssen mindestens über dem Boden hängen. - Dezente Tiermerkmale: z.B. Furry-Schweife, unter Beachtung der Capelänge. Dürfen verstärkt sein, wie Kleider siehe oben. Bodypainting im Gesicht, Tierohren, wenn sie nicht höher als 10 cm sind. - Lederhandschuhe, Oper-Handschuhe, Stoffhandschuhe - Flügel: Wenn sie bei Gegendruck nachgeben und nicht breiter sind als Schulterbreite	- Schirme, Gehstöcke - Masken vor den Augen und Sichteinschränkungen jeder Art, Sonnenbrillen, auch Perücken (im Gesicht und vor den Augen, egal welcher Art) - An der Wig (an langen Zöpfen der Wig) befestigte Gegenstände die von normalem Haarschmuck (Haarklammern, Spangen, Gummis, Haarpfeile (Wenn stumpf)) abweichen. Bspw. Bälle, Kugeln oder Schachteln. - Waffen und Waffenrepliken jeglicher Art (auch über die DoKomi-Waffenregeln hinaus) - Tatzenhandschuhe - Jedwede Überziehkleidung, die nicht zum Cosplay gehört (z.B. Jacken, Mäntel)

Medizinisch notwendige Gehhilfen sind erlaubt. Für eine bestmögliche Unterstützung empfehlen wir eine vorherige Kontaktaufnahme unter Ball@DoKomi.de.

DoKomi Cosplayball - Dresscode 2027

Kleinteilige Accessoires

Alle Kleinteile am Cosplay / der Abendgarderobe müssen stets fest am Cosplay befestigt sein. Sie dürfen beim Anrempeln nicht abfallen und bei einer schnellen Drehung nicht schleudern oder zu Geschossen werden.

Das Material der Accessoires ist immer so zu wählen, dass bei Abriss nichts splittert. Außerdem dürfen die Accessoires nicht scharfkantig sein oder als Stichwaffe zu missbrauchen.

erlaubt	**nicht erlaubt**
- Halsketten, Broschen, Ringe, Ohrringe, Armreifen - Lichterketten und schmale, kleine Kabel im Cosplay, wenn diese fest montiert sind	- Ketten, deren Glieder einen Zwischenraum von mehr als 3 cm je Glied aufweisen. Materialunabhängig.

Haar- und Kopfschmuck

Aufgeführter Haar- und Kopfschmuck darf nicht mehr als 10 cm in jede Richtung des Kopfes abstehen.
Material des Kopf- und Haarschmucks ist insofern nicht relevant, solange dieser nicht splittern kann, scharfkantig ist oder als Stichwaffe missbraucht werden kann.
Kopf- und Haarschmuck muss so am Kopf/im Haar befestigt sein, dass bei einer schnellen Drehung oder einem Anrempeln nichts zu einem Geschoss wird oder sich löst.

erlaubt	**nicht erlaubt**
- Tiaren, Krönchen, Juwelen - Blumen, Federn - Fascinator - Hüte (z.B. Zylinder, Melone, Stetson, Fedora etc.) (bis max. 10 cm) - Haarbänder, Kopftücher - Masken (im Haar) - Haarnadeln - Öhrchen - Kleine Hörner	- Woll- oder Pudelmütze - Baseballcaps - Kopfschmuck jeder Art, der mehr als 10 cm, egal in welche Richtung, von Eurem Kopf absteht (gemessen wird hier mit einem Messstäbchen ab Kopfhaut/ Perückennetz) - Streetwear - Tierschnäbel - Unpassende Hüte (z.B. Cowboyhüte, Bauarbeiterhelme) - Accessoires, die Augen oder das Sichtfeld einschränken oder bedecken

© AkibaDreams GmbH

DoKomi Cosplayball - Dresscode 2027

Make-up & Glitzerparagraf

erlaubt	nicht erlaubt
- Normales Make-up - Body-Paint auf dem gesamten Körper (solange es abriebfest ist) - Darstellung verheilter Narben, auch mit Collodium geschminkt - Maskenteile (z.B. Elfenohren, Katzen- oder Bärchennasen) - Gemalte Masken im Gesicht	- Kunstblut egal welcher Farbe und Form, sowohl auf Haut als auch auf Kleidung - FX-Horror-Make-up (z.B. Zombie-Make-up) - Wunddarstellung (außer verheilte Narben) - Latex- und Voll- oder Halbmasken (z.B. Orks oder Goblins)

Glitzer in jeglicher Form ist erlaubt, sofern er abriebfest und nicht übertragbar ist. Sogenanntes „Abglitzern“ ist verboten.

Falls Ihr noch Fragen habt, die in diesem Guide nicht beantwortet wurden, könnt ihr uns gerne unter Ball@DoKomi.de oder im Discord mit einem Bild Eures Cosplays kontaktieren. Wir helfen Euch gerne weiter.

© AkibaDreams GmbH