

Dokomiball Dresscode 2025



Liebe Gäste,

danke, dass ihr den Weg zu unserem Dresscode gefunden habt und bereit seid, euch damit auseinanderzusetzen. Wir möchten euch daran erinnern, dass wir die hier aufgestellten Regeln nicht machen, um euch zu ärgern. Unser Ziel ist es, das größtmögliche Ambiente einer festlichen Galaveranstaltung zu präsentieren und für eure Sicherheit zu sorgen. Habt bitte Verständnis dafür, dass wir im Hinblick auf die Sicherheit aller Gäste keine Ausnahmen machen können und werden. Die Einhaltung des Dresscodes ist Bestandteil unserer AGBs und damit verpflichtend für alle Gäste. Dies berechtigt unsere Ordner, euch bei Nichteinhaltung die Teilnahme an unserer Veranstaltung zu verweigern, auch wenn ihr ein gültiges Ticket besitzt!

Während des laufenden Programms können sie euch auch der Veranstaltung verweisen, solltet ihr nach der Einlasskontrolle Änderungen an eurer Garderobe vornehmen, welche gegen den Dresscode verstoßen. Erneut haben wir unseren Dresscode für euch überarbeitet und auf vielfachen Wunsch übersichtlicher gestaltet. Denkt bitte daran, dass es auf dem Ball viele blitzende/flackernde Lichter geben wird. Wenn ihr dies nicht vertragt, ist es für euch u. a. ggf. schwer, am Ball teilzunehmen.

Dresscodeanfragen

Wenn ihr euch mit eurem Balloutfit nicht sicher seid, könnt ihr uns eine Anfrage an Ball@dokomi.de via E-Mail senden. Alternativ könnt ihr ein Ticket auf dem Discord des Cosplayballs eröffnen. <https://discord.gg/QhyCWzcTyC> Benötigt werden Bilder eures Cosplays/Outfits, am besten im getragenen Zustand, sowie eine kleine Beschreibung. Wir werden euch dann eine Rückmeldung geben, ob ihr dieses Gewand so auf dem Cosplayball tragen dürft.

Bitte beachtet, dass Shop-Bilder unter anderem nicht zu 100% beurteilt werden können, da diese Kleidung an euch unter anderem anders ausfallen kann.

Dresscodeanfragen, die per Mail durch uns beantwortet werden, sind mit Gewähr, wenn ihr das Cosplay so auf dem Cosplayball tragen wollt.

Inhaltsverzeichnis

Dresscodeanfragen.....	1
Eure Dresscodecheckliste:.....	2
Garderobe Allgemein	2
Gewänder/Cosplays ohne Hose	4
Gewänder mit Hose und Oberteil.....	5
Schuhwerk	6
Taschen.....	7
Accessoires	7
Überziehkleidung und größere am Cosplay befestigte Utensilien	7
Kleinteile Accessoires	8
Haar und Kopfschmuck.....	8
Make-up.....	9
Glitzerparagraph:.....	9

Dokomiball Dresscode 2025



Eure Dresscodecheckliste:

- Ist eure Kleiderwahl abend- und festttaglich?
- Geht euer Kleid/Rock bis über das Knie?
- Tragt ihr feierliches Schuhwerk?
- Bedeckt euer Gewand eure Unterwäsche (einschließlich BHs und Unterhemden)
- Geht eure Hose bis zu den Knöcheln?
- Schleift euer Gewand nicht über den Boden? (Ausgenommen Schleppe, hochbindbar)
- Ist euer Reifrockdurchmesser nicht größer als 1,20 Meter?
- Habt ihr kein Übermaß an metallischem Schmuck und Verzierungen?
- Ist euer Make-up nicht zu derb?
- Habt ihr eure (ggf.) Gehhilfe angemeldet?
- Könnt ihr aus medizinischen Gründen dem Dresscode in einigen Punkten nicht entsprechen? Meldet dies bitte unter ball@dokomi.de an und führt die Bestätigung am Ballabend mit euch.

Garderobe Allgemein

Generell gilt: Alle Intimbereiche müssen stets blickdicht bedeckt sein. Hierbei gelten folgende Grenzen:

- I. Brust: Der BH (die BH-Zone) darf nicht zu sehen sein (außer die Träger). Die BH-Zone ist der Bereich, den der BH bedecken würde. Das heißt, dass die Körbchen, der Steg und das Unterbrustband nicht zu sehen sein dürfen.
- II. Rücken: Maximal bis zum Kreuzbein ausgeschnitten.
- III. Rock-/Kleidlänge: Das Knie muss stets bedeckt sein.
- IV. Beinschlitz: Egal an welcher Stelle im Kleid, achtet darauf, dass keine Unterwäsche zu sehen ist bzw. der Schlitz mind. auf der Mitte des Oberschenkels endet. Dies gilt außerdem nur für Beinschlitz, nicht für Cutouts.
- V. Knie sind in allen Cosplays mindestens zu bedecken.
- VI. Jedes Kleid und jeder Rock muss mindestens über dem Steißbein beginnen und unter dem Knie enden.
- VII. Wenn ihr Krücken/Gehhilfen etc. zum Zeitpunkt des Balls benötigt, meldet dies bitte vorher per Mail an ball@dokomi.de an. Führt die Bestätigung bitte am Abend des Balls (digital oder analog) mit, andernfalls können wir euch mit den Gehhilfen/Krücken keinen Einlass gewähren.

Dokomiball Dresscode 2025



erlaubt	nicht erlaubt
<ul style="list-style-type: none"> - Prunkvolle, aufwendige Kimonos, Hanfus, Chosonots, Hanboks, Ao Dais und Thai Chut Thais. (Muss aus hochwertigem Stoff sein, sowie u.A. bestickt und filigrane Details.) - traditionelle Zeremoniengewänder - (militärische) Gala-/Paradeuniformen (Wenn §132a StGB Amtsanmaßung beachtet wird) - Rüstungsteile jeder Art, wenn sie aus Stoff, Foam oder weiterem nachgebenden Material sind - (Cyber)Punkstyle, wenn sie dem Dresscode in allen anderen Punkten entsprechen - Rockstile aller Art (Visual Kei etc.), solange sie den restlichen Anforderungen des Dresscodes entsprechen 	<ul style="list-style-type: none"> - Alltags-/Arbeitskleidung (z.B.: Jeans, Jogginghosen, Shorts, T-Shirts, Pullover, Tanktops, usw.) - Zentai-Anzüge + Morphsuits - Tier- und Monsterkostüme (z.B. Furry-Cosplays, Zombies, Onesies usw.) - Kampf-/Einsatzkleidung (auch Magicalgirls/-boys) - Rüstungen und Panzerteile, jeglicher Art, auch Helme (Hartplastik, Metallteile u.A. auch starke/viele Metallverzierungen etc.) - Provokative Kostüme (z.B. NS-Uniformen, Galauniformen des 3. Reiches sowie verfassungswidrige Symbole nach §86a Abs. 1 Nr. 2 StGB, Sowie alle eindeutig politischen Symbole) - Schuluniformen (inkl. Winteruniformen mit langen Röcken) - Einfache Yukatas, Hakamas, Hanfus, Chosonots, Hanboks, Ao Dais und Thai Chut Thais (einfarbig bzw. einmal gemustert)

Dokomiball Dresscode 2025



Gewänder/Cosplays ohne Hose

Beachtet bitte, dass etwaige Unterziehkleidung (Strumpfhose, Hose, Strümpfe etc.) die Mindestrock-/Kleidlänge NICHT beeinflussen. Euer Kleid/Rock MUSS mindestens das Knie vollständig bedecken.

Beispielsweise: Ein Kleid, das über dem Knie endet, aber darunter eine blickdichte Strumpfhose getragen wird, ist nicht dresscodekonform!

erlaubt	nicht erlaubt
<ul style="list-style-type: none"> - Abendkleider - Reifröcke (Der Reifrock darf einen Durchmesser von 1,20 m nicht überschreiten) - Kleider mit Brust-, Rücken- und Beinschlitz (KEINE Cutouts). (Brust: Die BH-Zone muss bedeckt sein. Rücken: Maximaler Ausschnitt bis über das Kreuzbein bzw. Hosengürtelanfang.) - Seitliche Cut-Outs am Oberkörper (müssen mindestens mit „Tanzhaut“ ausgefüllt sein) - Schleppen bis max. 1m. (MÜSSEN hochsteck- oder hochbindbar sein. Im Ballsaal dürfen keine Schleppen schleifen) Gilt ebenso für Schleppen, die nicht klassisch vom Rücken sondern z.B. den Armen - Zweigeteilte Gewänder, wenn zwischen Oberteil und Beinbedeckung keine Lücke ist, die Mindestrock-/Mindestkleidlänge eingehalten wird, die BH-Zone bedeckt ist und der Rückenausschnitt nicht tiefer ist als das Kreuzbein. - Rüstungsteile jeder Art, wenn sie aus Stoff, Foam oder weiterem nachgebendem Material sind - Kulturelle Festgewänder (z.B. Kilts [nur MIT Unterwäsche] und Mindestrock-/Mindestkleidlänge beachten.) - Verstärkte Kleidkonstruktionen mit bspw. Metallstäben (müssen bei Gegendruck nachgeben. Dürfen nicht 'spitz sein.) 	<ul style="list-style-type: none"> - Sichtbare Unterwäsche (inkl. BH-Zone, Schlüpfer, Strumpfhalter usw.) - Kleider über 1,20 m Durchmesser - Röcke, die nicht der Mindestrock-/Mindestkleidlänge entsprechen - Transparente Stoffe im Bereich der Mindestrock-/Mindestkleidlänge. (siehe oben) - Kleider, die über den Boden schleifen - Kleider mit durchsichtigen Bauchbereichen - Rüstungen und Panzerteile jedweder Art (auch Helme), wenn sie aus Hartplastik, Metall etc. bestehen. (u.a. auch starke/viele Metallverzierungen etc)

Dokomiball Dresscode 2025



Gewänder mit Hose und Oberteil

In allen Fällen gilt: Die Beine müssen stets vollkommen bedeckt sein, entsprechend des Outfits.

erlaubt	nicht erlaubt
<ul style="list-style-type: none">- Anzüge, Fracks, Smokings- Galauniformen (unter Beachtung von §132a StGB Amtsanmaßung)- Chino-Hosen- Krawatten, Fliegen, Kummerbund, Westen- Kulturelle Festgewänder wenn sie allen weiteren Punkte des Dresscodes entsprechen.- Altertümliches Beinkleid wie z.B. Kniebundhosen oder Landsknechthosen (nur in Verbindung mit blickdichten Strümpfen)- Stoffhosen, Haremshosen (blickdicht) und Lederhosen (Nur mattes Leder)- Kleine Aussparungen am Oberteil (sauber ausgeschnittene Löcher o.Ä.), solange die BH-Zone entsprechend verdeckt bleibt und das Oberteil nicht vollständig durchgeschnitten ist- Verstärkte Frackkonstruktionen mit bspw. Metallstäben. (Müssen bei Gegendruck nachgeben. Dürfen nicht spitz sein)	<ul style="list-style-type: none">- Jeans, Cordhosen- Transparente Oberteile, bauchfreie Oberteile- Tiefe Brustausschnitte (maximal bis zum Schlüsselbein)- Shorts, Hotpants, sowie Hosen, die nicht bis zum Knöchel gehen- Rüstungen und Panzerteile jeglicher Art (auch Helme), wenn sie aus Hartplastik, Metall etc. bestehen. (u.a. auch starke/viele Metallverzierungen)- Hawaiihemden- Leder-/Latexhosen, die glänzen bzw. einem Fetisch zuzuordnen sind

Dokomiball Dresscode 2025



Schuhwerk

Generell gilt:

Bitte wählt sauberes, gepflegtes und elegantes Schuhwerk.

Die Beschränkungen für die Schuhe gelten auf dem Ball nur bis 0 Uhr. Nach dieser Uhrzeit sind Schuhe jeder Art erlaubt. Die Mitnahme von nicht dresscodeconformen Schuhen in den Ballsaal ist bis 0 Uhr jedoch nicht erlaubt. (Die Schuhe können an der Garderobe zwischengelagert werden.)

erlaubt	nicht erlaubt
- Anzugschuhe (Lack/Leder)	- Turnschuhe, Sneaker, Vans, Chucks
- Tanzschuhe (Anmerkung: Der Boden im Ballsaal ist NICHT tanzschuhgeeignet)	- Flip-Flops, Badelatschen
- Elegante Stiefel/Stiefeletten	- Hausschuhe, Schlappen
- Militärschuhwerk (Galaausführung)	- Crocs/Clogs
- Plateauschuhe (elegant, auf eigene Gefahr)	- Trekking-Sandalen
- Ballerinas	- Wanderschuhe
- Filigrane Sandalen (elegant)	- Springerstiefel
- Low-/High-Heels	- Birkenstocks
- Pumps	- Schuhe ohne Fersenriemchen
- Elegante Stiefel/Stiefeletten (Maximale Stiefelhöhe ist unter dem Knie)	- Barfuß
- Schnürstiefel	- Schmutziges, kaputtes Schuhwerk
	- Militärschuhwerk (Einsatzschuhe)
	- Espadrilles
	- Getas

Tipps und Tricks

- Tragt neue Schuhe am besten nicht zum ersten Mal auf dem Ball.
- Tragt eure Schuhe Probe, um sicherzugehen, dass ihr auch wirklich 5-7 Stunden auf ihnen durchhaltet.
- Wenn ihr euch für hohe Schuhe entscheidet, habt auf jeden Fall ein Paar flache Schuhe als Ersatz dabei.
- Aus Sicherheitsgründen ist das Begehen des gesamten Veranstaltungsgeländes ohne Schuhwerk strengstens verboten.
- Die richtigen Einlagen wirken oft wahre Wunder. Lasst euch im Schuhladen eures Vertrauens dahingehend beraten und spart nicht an den falschen Stellen.

Dokomiball Dresscode 2025



Taschen

(Besucher mit offiziellem Presseticket sind aufgrund von benötigtem Material von diesem Punkt ausgenommen)

erlaubt	nicht erlaubt
<ul style="list-style-type: none">- Kleine (Hand-)Taschen. (Maximal Handy, Portmonnaie, Schlüsselbund und ggf. Medikamente sollten hineinpassen. Nicht mehr.)- Kleine Kamerataschen (max. Kamera + 1 Objektiv)	<ul style="list-style-type: none">- Große (Hand-)Taschen und Rucksäcke- Koffer

Accessoires

Diese Kategorie ist uns besonders wichtig, da alle hier aufgestellten Regeln hauptsächlich eurer Sicherheit dienen und somit absolut indiskutabel und unumstößlich sind. Bitte setzt euch also mit dem Folgenden besonders gründlich auseinander, damit es bei der Einlasskontrolle weder für euch, noch für uns zu bösen Überraschungen kommt. Sollten diesbezüglich Fragen offenbleiben, stehen wir euch selbstverständlich für Rückfragen per E-Mail an Ball@dokomi.de zur Verfügung.

Überziehkleidung und größere am Cosplay befestigte Utensilien

erlaubt	nicht erlaubt
<ul style="list-style-type: none">- Masken (ausschließlich im Haar oder auf der Kleidung)- Capes/Umhänge jeder Art, sowie Schals und Fracks, solange diese nicht auf dem Boden schleifen. Müssen mindestens über dem Boden hängen- Dezentere Tiermerkmale (z.B. Furry-Schweife, die unter die Capelänge fallen. Dürfen verstärkt sein wie Kleider siehe oben), Bodypainting im Gesicht, Tierohren, wenn sie nicht höher als 10 cm sind- Lederhandschuhe, Opera-Handschuhe, Stoffhandschuhe- Flügel (Wenn sie bei Gegendruck nachgeben und insgesamt nicht länger sind als eure Schultern breit - eure eigene Körperbreite dürfen die Flügel nicht übersteigen)	<ul style="list-style-type: none">- Schirme, Gehstöcke (Ausnahme: Medizinisch notwendige Gehhilfen nach Anmeldung per E-Mail)- Masken vor den Augen und Sichteinschränkungen jeder Art, Sonnenbrillen, auch Perücken (im Gesicht und vor den Augen, egal welcher Art)- Waffen und Waffenrepliken jeglicher Art (auch über die Dokomi-Waffenregeln hinaus)- Tatzenhandschuhe- Jedwede Überziehkleidung, die nicht zum Cosplay gehört (z.B. Jacken, Mäntel)

Dokomiball Dresscode 2025



Kleinteile Accessoires

Alle Kleinteile am Cosplay/der Abendgarderobe müssen stets fest am Cosplay befestigt sein. Sie dürfen beim Anrempeln nicht abfallen und bei einer schnellen Drehung nicht schleudern oder zum Geschoss werden.

Das Material der Accessoires ist immer so zu wählen, dass bei Abriss nichts splittert. Außerdem dürfen die Accessoires nicht scharfkantig sein oder als Stichwaffe missbrauchbar.

erlaubt	nicht erlaubt
<ul style="list-style-type: none">- Halsketten, Broschen, Ringe, Ohrringe, Armreifen- Lichterketten und schmale, kleine Kabel im Cosplay, wenn diese fest montiert sind	<ul style="list-style-type: none">- Ketten, deren Glieder einen Zwischenraum von mehr als 3cm je Glied aufweisen. Materialunabhängig

Haar und Kopfschmuck

Aufgeführter Haar- und Kopfschmuck darf nicht mehr als 10 cm in jede Richtung des Kopfes abstehen.

Material des Kopf- und Haarschmucks ist insofern nicht relevant, solange dieser nicht splintern kann, scharfkantig ist oder als Stichwaffe missbraucht werden kann.

Kopf- und Haarschmuck muss so am Kopf/im Haar befestigt sein, dass bei einer schnellen Drehung oder einem Anrempeln nichts zu einem Geschoss wird oder sich löst.

erlaubt	nicht erlaubt
<ul style="list-style-type: none">- Tiaren, Krönchen, Juwelen- Blumen, Federn- Fascinator- Hüte (z.B. Zylinder, Melone, Stetson, Fedora etc.) (fallen nicht unter die maximale Größe des Kopf-/Haarschmucks)- Haarbänder, Kopftücher- Masken (im Haar)- Haarnadeln- Öhrchen- Kleine Hörner	<ul style="list-style-type: none">- Woll- oder Pudelmütze- Cappies- Kopfschmuck jeder Art, der mehr als 10 cm, egal in welche Richtung, von eurem Kopf absteht (gemessen wird hier mit einem Messstäbchen ab Kopfhaut/Perückennetz)- Streetwear- Tierschnäbel- Unpassende Hüte (Cowboyhüte, Bauarbeiterhelme)

Dokomiball Dresscode 2025



Make-up

Erlaubt	nicht erlaubt
<ul style="list-style-type: none">- Normales Make-up- Body-Paint auf dem gesamten Körper (solange es abriebfest ist)- Narbendarstellung (Auch mit Collodium geschminkt, solange es verheilte Narben sind) (Auch unter Zuhilfenahme von Collodium)- Maskenteile (z.B. Elfenohren, Katzen- oder Bärchennasen)- Gemalte Masken im Gesicht	<ul style="list-style-type: none">- Kunstblut egal welcher Farbe und Form, sowohl auf Haut als auch auf Kleidung- FX-Horror-Make-up (z.B. Zombie-Make-up)- Wunddarstellung (außer verheilte Narben)- Latex- und Voll- oder Halbmasken (z.B. Orks oder Goblins)

Glitzerparaph:

Glitzer in jeglicher Form ist erlaubt, der abriebfest und nicht übertragbar ist. Sogenanntes „Abglitzern“ ist verboten.

Falls euch Fragen im Kopf herumschwirren, die durch dieses Guide noch nicht beantwortet werden konnten, könnt ihr uns gerne unter ball@dokomi.de mit einem Bild eures Cosplays kontaktieren. Wir helfen euch gerne weiter.