

Bring&Buy

Regeln



Die Bring&Buy-Regeln sind ab der DoKomi 2022 gültig.

Bei Fragen oder Unklarheiten wende Dich bitte per Mail an bringandbuy@dokomi.de oder auf der DoKomi an einen Helfer im Bring&Buy.

ÖFFNUNGSZEITEN:

	Verkauf	Annahme	Abholung
Samstag:	12:00 - 19:45	10:00 - 19:00	12:00 - 19:45
Sonntag:	10:00 - 14:45	10:00 - 12:00	10:00 - 16:00*

*In der Zeit von 14:30-15:00 Uhr werden keine Abholungen durchgeführt.

1. Wir verlängern die Abholzeiten automatisch und ohne Ankündigung, wenn am Sonntag um 16 Uhr noch Besucher anstehen, um ihre Sachen abzuholen.
2. Wir behalten uns vor, die Öffnungszeiten ggf. entsprechend der geltenden Situation anzupassen. Über mögliche Änderungen informieren wir über Aushänge oder Durchsagen während der DoKomi.
3. Als aktiver Teil der DoKomi findet man nur selten Zeit den Bring&Buy zu besuchen. Daher bieten wir **allen Ausstellern und Mitgliedern des DoKomi-Helferteams** Sonderzeiten während des Aufbaus am Freitag und des Abbaus am Sonntag an.

Weitere Infos erhältst Du per Mail an: bringandbuy@dokomi.de

ALLGEMEIN:

4. Bezahlt und ausgezahlt wird ausschließlich in bar!
5. Aus organisatorischen Gründen kann es während der DoKomi zu Änderungen bei den Abläufen kommen.

KAUFEN:

6. Alle Artikel müssen am Stand bezahlt werden, an dem diese ausgestellt sind.
7. Zutritt zu der Ware ab 18 wird nur gegen das Vorzeigen eines gültigen Lichtbildausweises gewährt.

Die nachfolgenden Regeln gelten nur für Besucher, die Ihre Sachen über den Bring&Buy verkaufen möchten!

VERKAUF:

Annahme:

8. Pro Person können maximal 15 Artikel abgegeben werden.
9. Die Annahme findet **von Samstag 10 Uhr bis Sonntag 12 Uhr** statt.
10. Für die Abgabe deiner Sachen benötigst Du eine Bring&Buy-Nummer, die ausschließlich vom Bring&Buy-Team vergeben wird!

10.1. **Pro Person wird nur eine Bring&Buy-Nummer vergeben.**

3 Möglichkeiten, um eine Bring&Buy-Nummer zu erhalten:

-> 1. **Online:** Anfrage per Mail an bringandbuy@dokomi.de

Hinweis: Dafür benötigen wir Deinen vollständigen Namen und Deine gültige E-Mailadresse

-> 2. **Während der Veranstaltung:** Am Eingang des Bring&Buy an der Nummernvergabe

-> 3. **Vergangene DoKomi:** Die Bring&Buy Nummer seit der DoKomi 2020 dürfen wieder verwendet werden.

Ausschließlich die 3-stelligen Nummern aus den Jahren 2020 & 2021 sind wieder zu verwenden!

Grundsätzlich sind die Bring&Buy-Nummern nicht limitiert. Wer seine Sachen abgeben möchte erhält vor Ort auch eine Nummer.

11. Ein Aufkleber mit der Bring&Buy-Nummer, der Artikelnummer laut der Liste und dem angegebenen Preis muss auf jedem Artikel angebracht werden.



11.1. Auf der DoKomi werden alle benötigten Materialien zum Beschriften der Zettel und der Artikel zur Verfügung gestellt, solange der Vorrat reicht!

Tipp: Wenn Du Deine Preisetiketten zu Hause vorbereitest, verwende bitte gut klebende Schilder.

Büroklammern oder Post-It's halten erfahrungsgemäß schlecht und müssen neu erstellt werden. Kreppband beschädigt die Papieroberflächen Deiner Mangas.

12. Es sind nur Beiträge ab 0,50€ aufsteigend in 50 Cent Schritten erlaubt. (Keine 1,99€)



13. Ware ab 18 Jahren muss gesondert gekennzeichnet werden. Bsp.:
14. Es werden nur Sachen angenommen, die sich auf die Bereiche der DoKomi beziehen.

14.1. u.a. Anime, Manga, Games, Cosplay und das Thema Japan im Allgemeinen

14.2. Cosplay Waffen werden nur mit einer Genehmigung des Waffencheks im Bring&Buy angenommen. (Waffenchek@dokomi.de)

14.3. Eine Liste von Artikeln, die vom Verkauf ausgeschlossen sind, findest Du im Anschluss unserer Regeln in einer groben Übersicht. (Nein-Liste)

Tipp: Bei Unsicherheiten und Fragen wende Dich an bringandbuy@dokomi.de oder an das Helferteam vor Ort.

Grundsätzlich behalten wir uns vor, Artikel ohne Angaben von Gründen vom Verkauf auszuschließen!

15. Die Abgabe erfolgt ausschließlich mit ausgefülltem Bring&Buy-Formular
Dabei ist folgendes zu berücksichtigen:

15.1. Die grauen Felder dürfen nur von Bring&Buy-Helfern ausgefüllt werden.

15.2. Das Bring&Buy-Formular muss im Querformat in DIN A4 vorgelegt werden.

15.3. Das Bring&Buy-Formular muss vollständig und leserlich ausgefüllt werden.
Dies gilt besonders für die Adresszeile!

15.4. Das Bring&Buy-Formular darf ausschließlich mit schwarzer oder blauer Tinte ausgefüllt werden.

15.5. Es wird nur das aktuell geltende Bring&Buy-Formular akzeptiert.

16. Um Beschädigungen vorzubeugen, dürfen Artikel nicht in Frischhaltefolie eingepackt werden. Auch Kreppband oder Geschenkband sind nicht gestattet.

Tipp: Wir empfehlen durchsichtige Geschenkfolie!

16.1. Perücken müssen in durchsichtiger Folie mit einem Bild und einer Beschreibung sicher verpackt werden.

16.2. Cosplays müssen ebenfalls mit einer Beschreibung und Größenangabe versehen werden.

16.3. Einzel- oder Zubehörteile eines Artikels (Figur, Cosplay, Perücke) jeglicher Art müssen so am Hauptartikel befestigt werden, dass diese nicht verloren werden können.

17. Ein Paket aus mehreren Artikeln wird als ein Artikel gewertet. Ein Einzelverkauf aus dem Paket heraus ist nicht erlaubt.

17.1. Pakete müssen so verpackt sein, dass sie nicht leicht auseinandergenommen werden können.

17.2. Pakete müssen so verpackt werden, dass der Inhalt eindeutig erkennbar ist. Undurchsichtige Pakete gelten als Wundertüten und sind nicht gestattet.

18. Spiele und CD-Hüllen werden mit einem Prüfsiegel von B&B-Team versehen.

19. Spenden müssen nicht auf dem Bring&Buy-Formular notiert werden.

Tipp: Wenn du Sachen spenden möchtest, kannst Du diese im Regal an der Info zur Verfügung stellen. Stelle deine Spenden-Sachen einfach hinein.

Abholung

20. Die Sachen können jederzeit während der Öffnungszeiten des Bring&Buy abgeholt werden.
 - 20.1. Ausgenommen am Sonntag von 14:30 – 15:00 Uhr.
 - 20.2. Die Abholung endet am Sonntag um 16Uhr*
*(Siehe Punkt 3)
21. Die Abholung ist nur mit einem gültigen Lichtbildausweis möglich.
22. Abholung durch eine dritte Person ist nur mit einer entsprechenden Vollmacht möglich.
23. Die Auszahlung erfolgt ausschließlich in bar.
 - 23.1. Ab einer Gesamteinnahme von 5€ wird eine Gebühr von 10% der Einnahmen sofort in Abzug gebracht.
24. Deine nicht verkauften Sachen müssen vom Verkäufer selbst zusammengesucht werden.
25. **Bei allen nicht abholten Waren wird vorausgesetzt, dass das Eigentumsrecht aufgegeben wurde. Somit gelten sie als herrenlos und gehen gemäß § 958 BGB in das Eigentum der DoKomi über.**

**ACHTUNG! Es wird keine Haftung bei Diebstählen übernommen. Auch bei eventuellen Beschädigungen ist die Haftung ausgeschlossen, gemäß §305 i. V. m. §309 Nr. 7b BGB
Wir appellieren hier an die Ehrlichkeit aller Besucher!**

VIP

26. Besucher mit einer VIP-Karte können Ihre ausgefüllten Sachen an der Info des Bring&Buys abgeben.
Hinweis: Informiere Dich bitte rechtzeitig vor Deiner Abholung, an welchem Stand deine Sachen abgegeben werden.

Datenschutz–Grundverordnung

27. Auf personenbezogene Daten haben aus organisatorischen Gründen ausschließlich Mitglieder des Bring&Buy-Teams Zugriff, soweit diese für Ihre Arbeit notwendig ist!
28. Persönliche Daten werden von uns umgehend gelöscht, wenn diese nicht mehr benötigt werden oder die gesetzliche Aufbewahrungsfrist abläuft.
29. Ausschließlich aufgrund von rechtlichen Verpflichtungen oder durch behördliche oder gerichtliche Anordnung werden personenbezogene Daten an fremde Dritte weitergegeben.
30. Ein Handel mit personenbezogenen Daten wird von uns nicht unterstützt.

Unsere Informationsverarbeitung entspricht der Datenschutz-Grundversorgung (DSGVO) der Europäischen Union.

Nein-Liste!

Die Artikel sind vom Verkauf ausgeschlossen

- Offensichtlich beschädigte Ware
- Funktionsunfähige/Defekte Ware
- Raubkopien/ Bootleg
- Dōjinshi, die sexuelle Handlungen mit Minderjährigen darstellt. (§184b StGB)
 - U.a. Shota, Lolita
 - Dies gilt auch, wenn der kindlich aussehende Charakter laut der Geschichte volljährig sein soll.
- Lebensmittel oder verderbliche Ware (z.B. Kontaktlinse)
- Wundertüten und Luckybags (alles was nicht eingesehen werden kann)
- Cosplay Waffen ohne Genehmigung des Waffenchecks.
(solche Waffen sollten gar nicht im Gebäude sein)
- Themenfremde Artikel ohne Anime Bezug:
 - Game of Throns
 - MCU / DC
 - Star Wars
 - Dr. Who
 - Sci Fi (Außer Manga/Anime)
 - Harry Potter
 - Fantasy Romane
 - Fluch der Karibik
 - 3D Drucke

Grundsätzlich ausgeschlossen, bitte beachte die Ausnahmen.

- Disney
 - Ausnahmen**
 - Disney Kingdom Hearts
 - Japan limitiertes Disney Merchandise
 - Disney Manga Adaptionen
- FunkoPop
 - Ausnahmen**
 - Funko Pop zu Anime/Manga Figuren
- Fan Arts **ohne** Hinweis auf den original Künstler und den Ersteller
 - Ausnahmen**
 - Fan Arts **mit** Hinweis auf den original Künstler und den Ersteller
- PC- und Konsolenspiele
 - Ausnahmen**
 - Spiele, die Bezug auf einen Anime / Manga beziehen oder einen entsprechenden Stil aufzeigen.